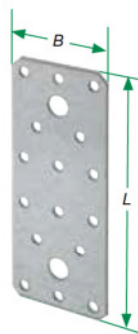


Flachverbinder SXFL

Feuerverzinktes Stahlblech



Abmessungen [mm]					Preis* [UVP € pro 100 Stück]	Verpackungseinheiten			SPAX Nummer	EAN-Code	
L	B	t	n ¹ Ø 5	n ² Ø 11		Gewicht pro VPE kg	Inhalt pro VPE Stk.	Anzahl VPE pro Palette		Einzelprodukt Stk.	Verpackungseinheit VPE
95	40	2,5	8	2	41,37	9,75	150	81	SXFL95	4003530261923	4003530264610
135	55	2,0	16	2	56,57	10,20	100	42	SXFL135	4003530261909	4003530264597
175	40	3,0	16	4	61,71	14,40	100	40	SXFL175	4003530261916	4003530264603

t = Blechdicke | n¹ = Lochanzahl Holz | n² = Lochanzahl Beton | * zzgl. aktuell gültigem Teuerungszuschlag (derzeit 3%) für Holzverbinder | ohne MwSt.

Merkmale/Vorteile:

- Flachverbinder sind einfache Verbinder zur Befestigung von schmalen Holzbauteilen
- Sie sind eine Alternative zum Lochplattenstreifen und können durch die großen Löcher mittels Ankerbolzen, Klebedübel etc. auch an Beton befestigt werden
- Anschluss an Holz mit SPAX Rillennagel oder SPAX Holzverbinderschraube (Nägeln und Schrauben siehe Seite 62/63)

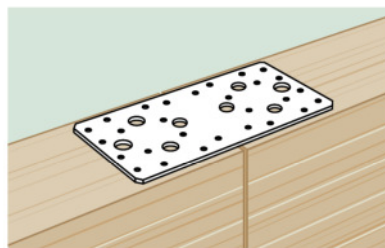
Flachverbinder schwer SXFLH

Feuerverzinktes Stahlblech



Abmessungen [mm]						Preis* [UVP € pro 100 Stück]	Verpackungseinheiten			SPAX Nummer	EAN-Code	
L	B	t	n ¹ Ø 5	n ² Ø 11	n ² Ø 13		Gewicht pro VPE kg	Inhalt pro VPE Stk.	Anzahl VPE pro Palette		Einzelprodukt Stk.	Verpackungseinheit VPE
170	65	2,5	20	5	-	100,57	9,50	50	70	SXFLH170	4003530261893	4003530264580
190	90	3,0	28	6	2	169,14	17,60	50	48	SXFLH190	4003530261886	4003530264573

t = Blechdicke | n¹ = Lochanzahl Holz | n² = Lochanzahl Beton | * zzgl. aktuell gültigem Teuerungszuschlag (derzeit 3%) für Holzverbinder | ohne MwSt.



Merkmale/Vorteile:

- Flachverbinder schwer zur großflächigen Befestigung und Übertragung von hohen Lasten
- Durch die großen Löcher können die Flachverbinder schwer mittels Ankerbolzen, Klebedübel etc. auch an Beton befestigt werden
- Anschluss an Holz mit SPAX Rillennagel oder SPAX Holzverbinderschraube (Nägeln und Schrauben siehe Seite 62/63)

**MADE IN
GERMANY**

EN14545 | 0769-CPR-6246/01

